

Którą bojkę DSMB powinienem wybrać?

Bojki DSMB (ang. Delayed Surface Marker Buoy), które są wypuszczane na powierzchnię przez nurków pod koniec nurkowania lub w sytuacjach awaryjnych, nie są żadną nowością. Mają różne kolory, długość i mogą być zrobione z różnych materiałów oraz posiadać dodatkowe cechy. Co zatem należy wziąć pod uwagę podczas wyboru takiej bojki?

Żółta, pomarańczowa, zielona, różowa, dwukolorowa... Która jest najlepsza?

W świecie, w którym można mieć sprzęt nurkowy w dowolnym kolorze ktoś mógłby pomyśleć, że kolor bojki DSMB powinien pasować do koloru płetw! Co więc oznaczają różne kolory bojek i czy w ogóle kolor ma jakiegokolwiek znaczenie?

Zacznijmy od odpowiedzi na pytanie, dlaczego używamy bojki DSMB. Odpowiedź jest bardzo prosta: *bojka ma przyciągać uwagę i sprawić, abyś był widoczny.*

W branży morskiej obowiązuje kilka wymagań dotyczących sprzętu ratującego życie. Konwencje SOLAS (Saving of Life At Sea) i LSA (Life-Saving Appliance) wymagają, aby wszystkie elementy takiego sprzętu były w dobrze widocznym kolorze, gdyż wtedy łatwiej jest go zauważyć.

Chociaż bojki DSMB nie są uważane za sprzęt ratujący życie, spełniają podobną funkcję – przyciągają uwagę, przez co jesteś łatwiej zauważalny. Nie istnieją jednak żadne specjalne wymagania dotyczące bojek. Nie ma obowiązującego koloru, chociaż **generalnie zostało przyjęte** przez organizacje morskie i ratownicze, **że najlepsze są bojki w kolorze pomarańczowym, żółtym oraz w mniejszym stopniu czerwonym.**

Jedynym wymaganiem, które dotyczy całej społeczności nurkowej jest to, aby bojka była zrobiona z materiału w łatwo zauważalnym kolorze, ale nie ma sugestii odnośnie tego, jaki konkretnie ma być ten kolor.

Bardzo ważne jest, aby kolor bojki kontrastował z powierzchnią wody (i z powietrzem). Przeprowadzono wiele badań, aby określić najlepszy kolor, ale wyniki tych badań nie zawsze są spójne. Kolor wody, w której nurkujemy nie zawsze jest taki sam, a na kolor bojki DSMB może wpływać światło słoneczne. Dla naszych celów przyjmuje się, że najbardziej widoczne kolory to odblaskowy zielony (zielono-żółty) oraz odblaskowy pomarańczowy.



A może pomarańczowa bojka dla przystanków bezpieczeństwa i dekompresyjnych a żółta w sytuacjach awaryjnych?

Ponieważ nie ma ogólnie przyjętych kolorów bojek na całym świecie, podobnie nie ma międzynarodowo ustalonego znaczenia kolorów bojek używanych podczas nurkowania. W niektórych miejscach lub w niektórych społecznościach nurkowych przyjmuje się, że pomarańczowa bojka powinna być używana w sytuacjach normalnych, a żółta w sytuacjach awaryjnych. W niektórych przypadkach nurkowie przyczepiają również do żółtej bojki DSMB tabliczkę z informacją, jaka sytuacja awaryjna ma miejsce i jakiej potrzebują pomocy. Ta zasada oznacza, że ci nurkowie mają przy sobie 2 bojki DSMB i "strzelają" jedną z nich zgodnie z tym, co chcą zakomunikować ekipie na powierzchni. Dzięki temu ekipa może szybciej zareagować, a czasem nawet pomóc opanować sytuację awaryjną.

Niestety ta zasada działa tylko wtedy, gdy wszyscy nurkowie w grupie mają ze sobą dwie bojki DSMB. W rzeczywistości większość nurków ma tylko jedną bojkę w kolorze, który akurat był dostępny.

Niektóre bojki DSMB mają jedną stronę pomarańczową, a drugą żółtą, ponieważ w jasnym świetle słonecznym łatwiej jest zauważyć kolor pomarańczowy, natomiast żółty staje się bardziej widoczny o zmierzchu. Oczywiście nie możesz używać takiego typu bojki DSMB, jeśli chcesz przekazać informację o konkretnej sytuacji awaryjnej.

Ważne jest to, aby wybrany kolor (niezależnie jaki) był widoczny i aby ustalić przed nurkowaniem, jeśli jest taka potrzeba, jakiego koloru bojka będzie używana w sytuacji awaryjnej.

Czy długość bojki i materiał, z którego jest wykonana mają znaczenie?

Pamiętaj, że bojka DSMB ma sprawić, że będziesz widoczny. Jeśli bojka jest zbyt krótka lub ma zbyt małą średnicę, nie będzie widoczna z daleka, zwłaszcza w trudnych warunkach, takich jak duże fale. Z drugiej strony, jeśli będzie zbyt długa, możesz mieć problem z utrzymaniem jej w pionie, choć im wyżej bojka wystaje ponad powierzchnię wody, tym łatwiej jest ją zauważyć z dużej odległości.

Materiał, z którego wykonana jest bojka nie ma znaczenia jeśli chodzi o to, czy jest widoczna, ale może mieć wpływ na jakość, co się wiąże z jej wytrzymałością. Bojki DSMB zrobione z plastiku lub PVC są zgrzewane na całej długości, ale użycie materiałów zgrzewanych "termicznie" sprawia, że taka bojka jest mniej wytrzymała w porównaniu z nylonowymi bojkami, które są zszywane i mogą nawet mieć wewnętrzny pęcherz, tak jak kamizelki nurkowe. Dodatkowo najdroższe nylonowe modele bojek mogą posiadać dodatkowe cechy, dzięki czemu są one najlepszym możliwym wyborem.



Bojka otwarta czy zamknięta?

Niektóre bojki DSMB są otwarte na dole. Napełniasz je powietrzem przy pomocy "octopusa" i wypuszczasz na powierzchnię. Nadmiar powietrza uchodzi dołem, co zapobiega rozerwaniu bojki przez powietrze rozprężające się podczas wynurzenia. Problem z tego typu bojkami polega na tym, że po wynurzeniu mogą "położyć się" na powierzchni i ucieknie z nich powietrze, co sprawi, że albo z powrotem zatoną, albo będą nadmuchane tylko w części i nie będą efektywnie spełniać swojej funkcji.

Z drugiej strony, bojka zamknięta jest tak skonstruowana, że powietrze nie ucieka dołem. Daje to gwarancję, że tak długo jak trzymasz kołowrotek z napiętą linką - tak, potrzebujesz go, aby wystrzelić

bojkę DSMB na powierzchnię – bojka będzie stała pionowo. Tak naprawdę nie wystarczy, że bojka dotrze do powierzchni – jeśli chcesz, aby stała pionowo, kiedy ty jesteś pod wodą, musisz upewnić się, że linka jest wystarczająco napięta. Zamknięta bojka DSMB nie rozerwie się podczas wynurzenia, ponieważ jest wyposażona w zawór upustowy.

Nawet jeśli nie wypuszczasz bojki spod wody, ale pompujesz ją na powierzchni, zamknięta bojka DSMB jest łatwiejsza w obsłudze, gdyż nie ucieka z niej powietrze za każdym razem, kiedy się przewróci.

Istnieją również bojki, które można napompować ustami, przy pomocy małej butli lub węża do inflatora. Wszystkie te cechy dają dodatkowe możliwości, ale podłączenie węża inflatora w celu napompowania bojki może skończyć się twoim niekontrolowanym wynurzeniem, a to nie jest sytuacja, w której chciałbyś się znaleźć. Tak samo jak w przypadku innego sprzętu zapewniającego bezpieczeństwo, powinieneś nauczyć się, jak go używać zanim znajdziesz się w sytuacji awaryjnej.



Dodatkowe cechy

Niektóre bojki DSMB są wyposażone w odblaskowe paski, które sprawiają, że są bardzo przydatne w nocy, kiedy zapala się światła do poszukiwania nurka na powierzchni. Niektóre modele mają na górze zaczep na światło stroboskopowe lub chemiczne, co również może być użyteczne w nocy. Jeden z modeli bojki DSMB jest nawet wyposażony w kieszeń, do której można włożyć transmiter używany w sytuacji awaryjnej.

Możesz również zobaczyć bojki DSMB z kieszenią na dole. Ta kieszeń może pozostać pusta lub można do niej włożyć dodatkowy sprzęt awaryjny albo mały kołowrotek, gdy bojka nie jest używana. Chociaż jest to

oczywiste, pamiętaj, że aby wystrzelić bojkę DSMB spod wody musisz mieć kołowrotek, który w większości przypadków należy kupić oddzielnie.

Bojka DSMB może okazać się niezwykle ważna, jeśli okaże się, że jesteś daleko od łodzi lub od brzegu i nikt cię nie widzi. W takiej sytuacji chciałbyś mieć najlepszą możliwą bojkę. Dokładnie to należy mieć na uwadze podczas wybierania bojki DSMB. Jeśli chodzi o jakikolwiek sprzęt, który może uratować ci życie, nie należy kierować się głównie ceną. Dwa czynniki, które mogą okazać się kluczowe w ratowaniu życia to jakość i funkcjonalność.

Bojka SMB czy DSMB?

W języku angielskim nazwa bojki SMB (Surface Marker Buoy) często jest używana zamiennie z bojką DSMB (Delayed Surface Marker Buoy). Jednak jest między nimi zasadnicza różnica. Bojka SMB to zwykła bojka powierzchniowa z flagą nurkową, która jest na powierzchni przez całe nurkowanie i która oznacza po prostu, że w wodzie są nurkowie.

Szukasz innego sprzętu, który pomoże ci, jeśli się zgubisz? Sprawdź kampanię DAN [Nie zgub się na morzu](#) i pobierz broszurę z naszej strony internetowej.