

# Nie zgub się na morzu - quiz



1.

Powody, dla których nurek się gubi to:

- A. Brak wdrożenia procedur
- B. Słabe umiejętności nawigacji
- C. Nieprzewidziane sytuacje awaryjne lub problemy ze sprzętem
- D. Warunki pogodowe
- E. Wszystkie powyższe odpowiedzi są poprawne

2.

Prawda czy fałsz: Zbyt dużo balastu lub słaba kondycja fizyczna mogą sprawić, że nurek nie będzie w stanie doплыnąć z powrotem do punktu wyjścia nawet przy niewielkim falowaniu lub prądzie, co zwiększa ryzyko zgubienia się.

- A. Prawda
- B. Fałsz

3.

Prawda czy fałsz: Jeśli nurek ma jasne elementy sprzętu (na przykład żółte, zielone lub pomarańczowe), zwiększają one kontrast pomiędzy nim a powierzchnią, przez co łatwiej go dojrzeć z odległości.

- A. Prawda
- B. Fałsz

4.

Prawda czy fałsz: Bojka DSMB ma jasny kolor i wystaje z wody, dzięki czemu jest doskonałym narzędziem, które nurek może wykorzystać, jeśli się zgubi, ale bojka nie gwarantuje, że zostanie odnaleziony.

- A. Prawda
- B. Fałsz

5.

Co to jest Rescue Streamer?

- A. Pływająca lina mocowana z tyłu łodzi służąca do tego, aby nurkowie mogli się jej przytrzymać i nie zdryfować z prądem

- B. Elektroniczny transmitter, który przesyła lokalizację nurka przez GPS do odbiornika na łodzi nurkowej
- C. Urządzenie sygnalizacyjne zapewniające bezpieczeństwo podczas nurkowania wykonane z polietylenu o dużej gęstości, w kolorze jasnopomarańczowym, które pływa po powierzchni i pozwala nurkowi być bardziej widocznym podczas poszukiwań z powietrza
- D. Urządzenie przekazujące dane audiowizualne przez internet, które jest aktywowane przez nurka w sytuacji awaryjnej

6.

Które z poniższych urządzeń zapewniających bezpieczeństwo nie zadziała, jeżeli butla nurkowa jest pusta?

- A. Bojka DSMB
- B. Sygnalizator pneumatyczny (Air Horn)
- C. Radiopława osobista (PLB)
- D. Odpowiedzi B i C

7.

Jaki przyrząd zwiększa szansę na odnalezienie nurka podczas poszukiwań z helikoptera?

- A. Lusterko sygnalizujące
- B. Latarki nurkowe, światła stroboskopowe i błyskacze
- C. Gwizdek
- D. Odpowiedzi A i B

8.

Jak radiopława osobista (Personal Location Beacon – PLB) pomaga w odnalezieniu nurka?

- A. A PLB alerts search and rescue services by transmitting a coded message (with coordinates) via the COSPAS-SARSAT global satellite system to the nearest Rescue Coordination Centre, which will activate the SAR operation, making it possible to find the missing diver
- B. PLB wysyła zakodowaną wiadomość (z lokalizacją nurka) na wcześniej zaprogramowany numer GSM. Odbiorca wiadomości zawiadamia służby ratunkowe
- C. PLB wysyła lokalizację nurka do wszystkich statków w pobliżu przez kanał 16 VHF
- D. PLB śledzi nurka pod wodą dzięki technologii ultradźwiękowej

9.

Jak działa Nautilus Lifeline?

- A. This device alerts search and rescue services by transmitting a coded message (with coordinates) via the COSPAS-SARSAT global satellite system to the nearest Rescue Coordination Centre, which will activate the SAR operation, making it possible to find the missing diver
- B. Jest to urządzenie pirotechniczne wystrzeliwane w powietrze, które tworzy sygnał alarmowy zauważalny z dużej odległości
- C. This system transmits a MOB message containing the person's position and identification ID via an AIS. The transmission will be detected by all AIS equipped vessels within range
- D. Nautilus Lifeline śledzi nurka pod wodą dzięki technologii ultradźwiękowej

10.

Jak działa system ENOS?

- A. In case of need an emergency, transmitter is activated by a diver, which sends his coordinates to the nearest by Maritime Rescue Centre, making it possible to find the lost diver by the coast guard or other rescue service
- B. In case of need an emergency, transmitter is activated by a diver, which sends his coordinates to dive boat carrying an ENOS receiver, making it possible for the dive boat to find the lost diver
- C. System przesyła informacje o lokalizacji nurka do łodzi nurkowej wyposażonej w odbiornik ENOS, co pozwala załodze łodzi odnaleźć zaginionego nurka

- D. System śledzi nurka pod wodą dzięki technologii ultradźwiękowej
-